

INSTRUKTION

Rubrik

Bondgård

Material

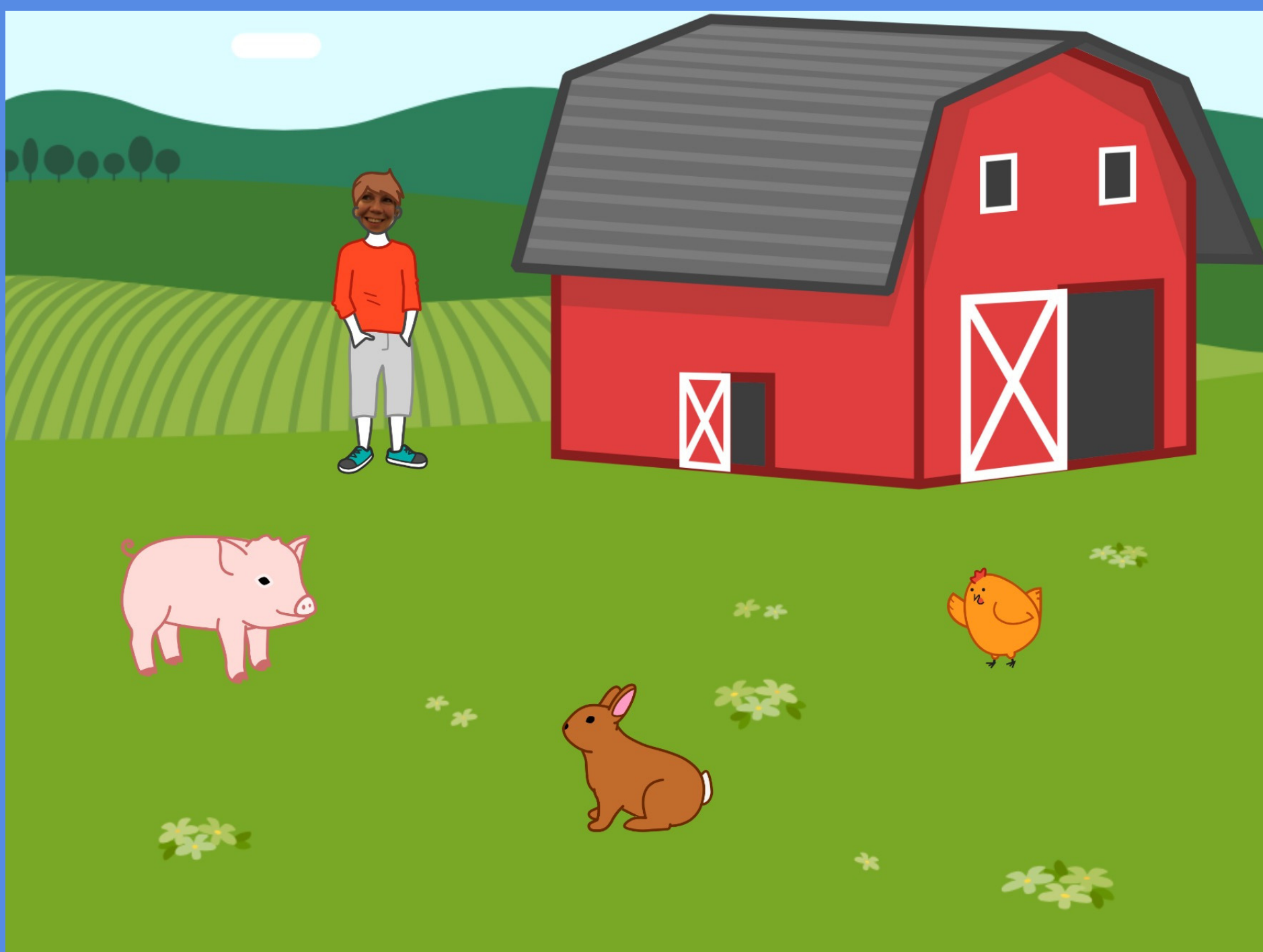
Du behöver:

- Bakgrund med fält
- 3 djur
- 1 person med tomt ansikte
- 1 lada

Tillvägagångssätt

Gör så här:

1. Ta bort katten.
2. Välj bakgrund med fält.
3. Lägg till en lada.
4. Välj tre bondgårdsdjur och lägg till dem.
5. Lägg till en person med tomt ansikte.
6. Lägg till ditt eget ansikte på personen.
7. Förminska djuren och personen till lagom storlek. Använd förminskningsblocket.
8. Programmera alla 3 djuren så att de rör sig. Använd programmeringsblock för att flytta, snurra, visa, gömma och upprepa.
9. Programmera så att personen säger något till djuren.



Syfte:
att tala om
hur man gör
något.